

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Tujuan Tugas Akhir	3
1.4 Manfaat Tugas Akhir	3
1.5 Lingkup Tugas Akhir	3
1.6 Sistematika Penulisan Tugas Akhir	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Penelitian Terdahulu	5
2.2 Pengertian Game.....	6
2.3 Jenis-jenis Perangkat Pada Game.....	7
2.4 Genre Game.....	7
2.5 Unsur-unsur Game.....	10
2.6 Game Balancing	11
2.7 Pemrograman C#	11
2.8 Unity	11
2.9 Android	12
2.10 Storyboard.....	13
2.11 Multimedia	13
BAB III METODE PENELITIAN.....	16
3.1 Metode Pembuatan Game Dengan Prototype	16
3.2 Analisis User	17

3.3	Rumusan dan Solusi Kebutuhan.....	22
3.4	Analisa Kebutuhan.....	23
3.5	Storyboard.....	23
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		28
4.1	Desain Sistem.....	28
4.1.1	Diagram Sequence Perancangan Sistem.....	28
4.1.2	Diagram Sequence Implementasi Sistem.....	29
4.1.3	Navigation Diagram Sistem.....	31
4.2	Implementasi Aplikasi.....	35
4.2.1	Spesifikasi Minimum.....	35
4.2.2	Prosedur Instalasi Aplikasi.....	36
4.2.3	Karakter dan Arena.....	36
4.2.4	Tampilan Game.....	38
4.3	Hasil Pengujian.....	44
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		52
5.1	Kesimpulan.....	52
5.2	Saran.....	52
DAFTAR PUSTAKA.....		53
LAMPIRAN 1.....		56
LAMPIRAN 2.....		61